

UTILISER LE JEU DANS UN ATELIER DE FRANÇAIS

Langue et
communication



Cette formation est proposée par La Plateforme d'Évaluation et d'Orientation Linguistiques portée par Langue et Communication, association Loi 1901 et organisme de formation spécialisé dans l'ingénierie de l'apprentissage du français auprès d'adultes allophones.



PUBLIC

Tout bénévole ou professionnel.le qui anime des ateliers de français auprès d'adultes allophones en région Bretagne.

OBJECTIFS

- Utiliser des jeux comme outils pédagogique
- Développer une posture ludique auprès d'adultes allophones dans l'animation des ateliers de français

CONTENUS

- Découvrir des jeux adaptés pour travailler différentes compétences langagières relatifs à l'apprentissage du français langue étrangère ;
- Explorer les ressources du jeu comme levier d'apprentissage ;
- Mettre en place des activités pour les utiliser en classe : Comment ? A quels moments ? et avec quels objectifs ? seront les points abordés à travers des activités concrètes et ludiques et des temps de réflexion collective.

Formation soutenue financièrement dans le cadre du Contrat Territorial d'Accueil et D'intégration et par la Région Bretagne dans le cadre du Fonds de Développement de la vie Associative.



INFORMATIONS PRATIQUES

- > Une journée de 9h30 à 16h30 avec 1 heure de pause déjeuner
- > 16 participant.e.s
- > à Langue et Communication, 35 rue Saint-Melaine à Rennes

INSCRIPTION EN LIGNE

Gratuite, réservée aux adhérent.e.s de Langue et Communication.

Dates de formation et lien vers le formulaire :

[https://langueetcom.fr/nos-
formations/formations-de-benevoles/](https://langueetcom.fr/nos-formations/formations-de-benevoles/)



Confirmation par mail 1 semaine avant.
Un imprévu ? Pensez à nous prévenir !

DES QUESTIONS ?

Contactez Marie Sicre :
m.sicre@langueetcom.fr
06.27.54.58.31

